

Tomb Raider - Hra roku 1996

Ani nás příliš nepřekvapilo, když hned po vydání březnového Levelu jsme dostávali dopisy a e-maily, kde jste si stěžovali, proč nebyla jmenována ta a ta hra a proč naopak byla nominována jiná. Takže jenom zopakuji, že opravdu nebylo nic lehkého tu finální desítku vybrat a u těch zvolených jsme naše důvody pro nominace jasně vyjádřili.

Už po obdržení prvních několika desítek vašich hlasů se jasně vykristalizovaly ty nejoblíbenější hry. i přes menšinové zastoupení playstationistů se Tekken 2 umístil na velmi dobrém pátém místě, ačkoliv zpočátku to vypadalo ještě lépe. Zbylé dvě PSX hry dopadly sice hůře, ale Resident Evil i tak předběhl Normality (uvidíme, jak dopadne Evilova PC verze). Trochu zklamání se týká sedmého místa, kde skončil Albion, ale zas na druhou stranu jsme to, i přes vysoká hodnocení ve všech časopisech, čekali, tak rozsáhlý a propracovaný dungeon je asi opravdu jen pro fajnšmekry a ty, kteří mají na hraní hodně času. Šesté místo je zas pro nás takovým malým zadostiučiněním, protože nejvíce námitek kvůli nominaci se týkalo právě Quaka.

Přední umístění Grand Prix 2 nám jen potvrdilo, že tato perfektní závodní hra tak silně nezapůsobila jen na hráče v zahraničí (je prakticky nejprodávanější hrou loňského roku), ale i u nás. Třetí příčka potvrdila naše předpoklady, že C&C: Red Alert sice není tou úplně nejlepší hrou, kterou jsme kdy viděli, ale její nesporné kvality byly vaší masovostí jasně potvrzeny. Stříbrná pozice ukázala rozdílnou oblíbenost her od EA Sports u nás a v zahraničí. Zatímco na západ od nás kralovala na všech formátech FIFA'97, naše redakce (až na mě, který preferuje NBA Live'97) a jak se ukázalo i vy fandíte spíše NHL'97.

A o prvním místě jsme nepochybovali od samého začátku. Tomb Raider je naprosto dokonalá hra a její kvality si jistě ozkoušelo i velké procento našich čtenářů. Tomb Raider obdržel nejvyšší hodnocení nejen v našem časopise, ale i ve většině předních evropských počítačových časopisů, a tak se stal po zásluze nejlepší Hrou roku 1996 pro východní Evropu. My samozřejmě Laře Croftové gratulujeme a doufáme, že jí budeme moci blahopřát 15. května (kvůli velkému zájmu všech firem bylo slavnostní vyhlášení přesunuto z dubna na květen a hlavně do větších prostor) osobně.

Zároveň blahopřejeme i výhercům Václavu Vrbovi ze Suchomast, který získává roční předplatné s CD přílohou, Ondřeji Peškovi z Vortové, který získává roční předplatné Levelu a konečně Janu Pavelkovi z Jeseníka, který dostává nové tričko Levelu.

Pro pořádek jsou zde kompletní výsledky o Hru roku 1996 pořádané Levelem ve spolupráci s organizátory ECTS, rozhodli jste takto:

1. TOMB RAIDER - 2191
2. NHL'97 - 1371
3. C&C: RED ALERT - 911
4. Grand Prix 2 - 702
5. Tekken 2 - 547
6. Quake - 480
7. Albion - 386
8. Resident Evil - 346
9. Normality - 220
10. Wipeout 2097 - 209

- Autor: Level, [Level](#)
- Vydání: duben 1997
- Článek je majetkem [Burda Praha](#)